

APPENDICE E

Il CD-ROM allegato

Nel CD-ROM allegato si trovano tutti i file sorgenti dei programmi citati nel libro, oltre a numerose altre applicazioni e utilità.



Nel file readme.wri sul CD-ROM (Windows) o nel file Guide to the CD-ROM (Macintosh) si trovano gli ultimi aggiornamenti sul software contenuto nel CD.

Software per Windows

Ecco i prodotti per Java :

- ✓ Java Development Kit della Sun per Windows 95/NT, versione 1.1.1 (inclusa anche la versione per Solaris)
- ✓ JavaBeans Development Kit della Sun per Windows 95/NT (inclusa anche la versione per Solaris)
- ✓ Versione di prova di Jamba per Windows 95/NT
- ✓ JPad
- ✓ JPad Pro demo
- ✓ Kawa demo
- ✓ Studio J++ demo
- ✓ Javelin demo
- ✓ JDesigner Pro database wizard per Java

Ecco gli strumenti HTML che si trovano nel CD-ROM:

- ✓ Hot Dog 32-bit
- ✓ HoTMetaL
- ✓ WebEdit Pro
- ✓ Spider 1.2 demo
- ✓ Web Analyzer demo

Ecco le applicazioni grafiche, video e audio che si trovano nel CD-ROM:

- ✓ Goldwave, editor, riproduttore e registratore di suoni
- ✓ MapThis, utilità per mappe di immagini
- ✓ Paint Shop Pro
- ✓ SnagIt, utilità per la cattura di schermate
- ✓ ThumbsPlus, visualizzatore e catalogatore di immagini
- ✓ Image Library da The Rocket Shop

Ecco le utilità che si trovano nel CD-ROM:

- ✓ Adobe Acrobat viewer
- ✓ WinZip per Windows NT/95
- ✓ WinZip Self-Extractor

Software per Macintosh

Ecco i prodotti Java che si trovano nel CD-ROM:

- ✓ Java Developer's Kit della Sun per Macintosh v1.0.2
- ✓ Applet di esempio
- ✓ Script di esempio in JavaScript

Ecco gli strumenti HTML che si trovano nel CD-ROM:

- ✓ BBEdit 3.5.1 freeware
- ✓ BBEdit 4.0 demo
- ✓ WebMap

Ecco le applicazioni grafiche che si trovano nel CD-ROM:

- ✓ Graphic converter
- ✓ GIFConverter
- ✓ Image Library da The Rocket Shop

Ecco le utilità che si trovano nel CD-ROM:

- ✓ Adobe Acrobat reader
- ✓ SnagIt Pro, utilità per la cattura di schermate
- ✓ SoundApp

- ✓ Sparkle
- ✓ ZipIt 1.3.5 for Macintosh

Il software

Si consiglia di leggere la documentazione fornita con i prodotti (spesso è contenuta in un file denominato readme.txt o license.txt) e seguire le relative istruzioni.

I file di codice sorgente

Poiché nella versione italiana la struttura del libro è stata modificata, si è persa la corrispondenza tra i numeri dei capitoli e le cartelle dove vengono installati i file sorgenti con gli esempi di ciascun capitolo. Per comodità del lettore, di seguito è riportata una tabella di riferimento.

<i>Capitolo</i>	<i>Cartella sorgenti</i>	<i>Capitolo</i>	<i>Cartella sorgenti</i>
Capitolo 1	/	Capitolo 21	Chap22
Capitolo 2	Chap03	Capitolo 22	Chap23
Capitolo 3	Chap04	Capitolo 23	/
Capitolo 4	Chap05	Capitolo 24	Chap25
Capitolo 5	Chap06	Capitolo 25	Chap26
Capitolo 6	Chap07	Capitolo 26	/
Capitolo 7	Chap08	Capitolo 27	/
Capitolo 8	/	Capitolo 28	Chap29
Capitolo 9	Chap10	Capitolo 29	Chap34
Capitolo 10	Chap11	Capitolo 30	Chap36\Ch37
Capitolo 11	Chap12	Capitolo 31	/
Capitolo 12	/	Capitolo 32	Chap38
Capitolo 13	Chap14	Capitolo 33	/
Capitolo 14	Chap15	Capitolo 34	/
Capitolo 15	Chap16	Capitolo 35	/
Capitolo 16	Chap17	Capitolo 36	Chap42
Capitolo 17	Chap18	Capitolo 37	Chap43
Capitolo 18	/	Capitolo 38	Chap44
Capitolo 19	Chap20	Capitolo 39	Chap45
Capitolo 20	Chap21		

